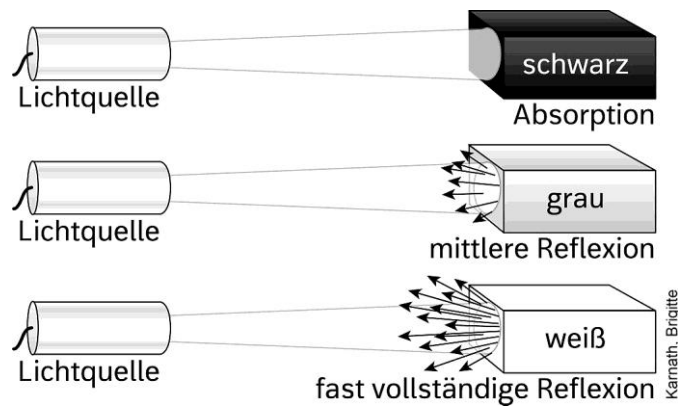


Licht trifft auf Oberflächen



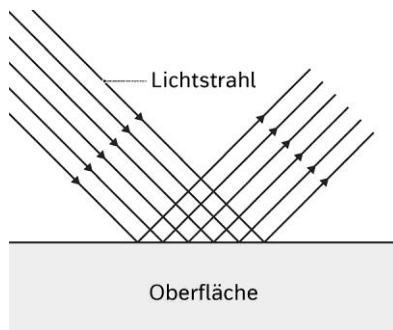
1.a Bringe folgende Satzbausteine in die richtige Reihenfolge.

reflektieren Helle Oberflächen werfen Licht sie zurück, viel es.

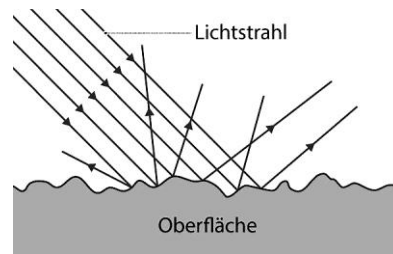
sie absorbieren. Licht verschlucken Dunkle Oberflächen viel es.

b Erkläre, warum auf einer dunklen Fläche weißer Karton besser zu sehen ist als schwarzer Karton.

2. Ordne den Bildern die richtigen Merkmale zu.



Rössler, Michal



Rössler, Michal

Raue Oberfläche	Glatte Oberfläche	Reflektiert das Licht in eine ganz bestimmte Richtung.	Wirft das Licht in alle Richtungen zurück.
-----------------	-------------------	--	--